2

Mémo des principales balises

Vous trouverez ci-après un récapitulatif des principaux éléments constitutifs de votre texte et le balisage correspondant. Si vous souhaitez avoir plus d'informations sur l'utilisation des balises, vous pouvez consulter le document `Detail_balises_et_rendu_complet.pdf`.

- Les éléments généraux/principaux
  - Structure du document
  - Les éléments paragraphe
  - Les éléments *inline*
- Les tableaux
- Identifiants, renvois et inclusions
  - Les identifiants
  - Les renvois
  - Les inclusions
- Les index
- Insertion de figures et multimédia
- Insertion de code
  - Code
  - Attributs des colorations syntaxiques
- Insertion d'équations

2.1. Les éléments généraux/principaux

Structure du document

Nature du texte	Balise	Commentaire
Partie	`<part> </part>`	
Chapitre	`<article> </article>`	Sauf pour les Manuels de référence : voir avec l'éditeur.
Sections	`<section> </section>`	L'imbrication d'une section dans une autre créé une section de niveau inférieur. Ainsi, une section dans une section (dont le parent est le chapitre) est une section de niveau 2. Ne descendez pas en dessous du niveau 3.
Annexe	`<appendix> </appendix>`	Les annexes seront regroupées dans une partie si les autres chapitres le sont également.
Lexique	`<glossary> </glossary>`	N'hésitez pas à insérer des liens vers le lexique lorsque vous citez pour la première fois un élément.

Les éléments paragraphe

Nature du texte	Balise	Commentaire
Titre	`<title> </title>`	Le titre prend le niveau de l'élément (tome, partie, chapitre, section) dont il relève.
Introduction de partie	`<partintro> </partintro>`	
Paragraphe courant	`<para> </para>`	

Nature du texte	**Balise**	**Commentaire**

Notes	`<note> </note>`
	`<tip> </tip>`
	`<caution> </caution>`
		Ne pas oublier la balise `<para>` à l'intérieur de la note.

Liste à puces	`<itemizedlist>`
	`<listitem> </listitem>`
	`</itemizedlist>`
		Ne pas oublier la balise `<para>` pour chaque élément de la liste.

Liste numérotée	`<orderedlist>`
	`<listitem> </listitem>`
	`</orderedlist>`
		Ne pas oublier la balise `<para>` pour chaque élément de la liste.

Liste de termes sans puce ni numérotation	`<variablelist>`
	`<varlistentry>`
	`<term> </term>`
	`<listitem> </listitem>`
	`</varlistentry>`
	`</variablelist>`
		Ne pas oublier la balise `<para>` pour chaque élément de la liste.

Listing	`<programlisting> </programlisting>`	Le texte apparaîtra tel que vous l'avez tapé en respectant les espaces et les retours à la ligne.
Encadré	`<sidebar> </sidebar>`	Ne pas oublier la balise `<para>` à l'intérieur de l'encadré.
Tableau	`<table> </table>`	

Nature du texte	**Balise**	**Commentaire**

Figure formelle (avec titre et numérotation)	`<figure>`
	`<title> </title>`
	`<mediaobject> </mediaobject>`
	`</figure>`
		Peut contenir de l'image, mais aussi des médias (`<imageobject>`, `<audioobject>`, `<videoobject>`). Les représentations 3D sont considérées comme des images.

Figure sans titre	`<mediaobject> </mediaobject>`	Peut contenir de l'image, mais aussi des médias (`<imageobject>`, `<audioobject>`, `<videoobject>`). Les représentations 3D sont considérées comme des images.
Légende	`<caption> </caption>`	
Exemple formel (avec titre et numérotation)	`<example> </example>`	

Exercice	`<qandaset defaultlabel="number">`
	`<qandaentry>`
	`<question> </question>`
	`<answer> </answer>`
	`</qandaentry>`
	`</qandaset>`
		La réponse est optionnelle.

Équation (isolée sur une ligne)	`<informalequation> </informalequation>`	Équation en MathML ou SVG.

Les éléments *inline*

Nature du texte	**Balise**	**Commentaire**
Italique	`<emphasis> </emphasis>`	
Code	`<code> </code>`	
Nom ou chemin de fichier	`<filename> </filename>`	
Élément d'interface	`<guilabel> </guilabel>`	Apparaîtra en petites capitales.
Raccourci-clavier	`<accel> </accel>`	
Insertion d'un picto	`<inlinemediaobject>` `</inlinemediaobject>`	
Insertion d'une équation	`<inlineequation> </inlineequation>`	Équation en MathML ou SVG ou Mathphrase.

Insertion d'une URL	`<link xlink:href="URL_cible">`
	` mot ou expression`
	`</link>`
		Évitez des expressions comme "sur ce site", "sur cette page". Cela n'aurait aucun sens dans la version imprimée...

2.2. Les tableaux

Nature du texte	Balise	Commentaire	Exemple

Tableau avec titre	`<table xml:id="id_tableau"> </table>`	Voir `Nomenclature.pdf` sur l'espace auteur D-BookeR pour en savoir plus sur les identifiants.	`<table xml:id="tab_exemple">`
			`<title>Titre</title>`
			`<tgroup cols="2">`
			`<colspec colname="c1" colwidth="2*"/>`
			`<colspec colname="c2" colwidth="1*"/>`
			`<thead>`
			`<row>`
			`<entry>C1 (large)</entry>`
			`<entry>C2</entry>`
			`</row>`
			`</thead>`
			`<tbody>`
			`<row>`
			`<entry>L1, C1</entry>`
			`<entry>L1, C2</entry>`
			`</row>`
			`<row>`
			`<entry>L2, C1</entry>`
			`<entry>L2, C2</entry>`
			`</row>`
			`</tbody>`
			`</tgroup>`
			`</table>`

Titre du tableau	`<title>Titre_tableau</ title>`		
Définition du tableau	`<tgroup cols="N"> </tgroup>`	L'attribut `@cols` permet de déclarer le nombre de colonne voulues dans le tableau.	
Définition des colonnes	`<colspec colname="c1" col- width="N*"/>`	L'attribut `@colname` permet de nommer la colonne ; `@colwidth` permet de régler la largeur des colonnes (cela se fait par proportion, en mettant un chiffre avant l'étoile).	
Définition de l'en-tête	`<thead> </thead>`	Cette balise contient des balises `<row>` et `<entry>`.	
Définition du corps du tableau	`<tbody> </tbody>`	Cette balise contient des balises `<row>` et `<entry>`.	
Ajout d'une ligne	`<row> </row>`		
Colonne	`<entry> </entry>`		

2.3. Identifiants, renvois et inclusions

Les identifiants

L'attribut `xml:id="ID"` permet d'ajouter un identifiant à des éléments de votre XML, ce qui permettra par la suite de les appeler ou de faire des hyperliens qui renvoient vers eux.

Attention › *Chaque identifiant doit être unique !*

Élément	Balise	Commentaire
Chapitre	`<article xml:id="id_chapitre"> </article>`	Identifiant obligatoire.
Section	`<section xml:id"id_section"> </section>`	Identifiant vivement recommandé.
Paragraphe	`<para xml:id="id_para"> </para>`	Identifiant optionnel.
Figure	`<figure xml:id="id_figure"> </figure>`	Identifiant vivement recommandé.
Table	`<table xml:id="id_table"> </table>`	Identifiant vivement recommandé.
Article de glossaire	`<glossentry xml:id="id_article_glossaire"> </glossentry>`	Identifiant obligatoire.

Les renvois

Nature du texte	Balise	Commentaire	Aperçu
Renvoi vers une URL	`<link xlink:href="URL_cible">mot ou expression</link>`	Évitez des expressions comme "sur ce site", "sur cette page". Cela n'aurait aucun sens dans la version imprimée...	Vous trouverez plus d'informations sur l'espace auteur D-BookeR.
Renvoi vers un élément du livre	`<xref linkend="id_élément"/>`	Cette balise permet de faire référence à une figure, un tableau, un exemple, une partie, un chapitre ou une section.	À la section Les éléments *inline*, vous trouverez les balises "inline".
Générer un hyperlien vers une section	`<link linkend="id_zone_cible">mot ou expression</link>`		Le début de ce document concerne les éléments de structure.
Renvoi vers une entrée du glossaire	`<glossterm linkend="id_article_du_glossaire">mot</glossterm>`		

Les inclusions

Nature du texte	Balise	Commentaire
Inclusion d'un sous-document	`<xi:include href="nom_du_fichier.xml"/>`	Cette balise auto-fermante inclut le document appelé dans l'attribut `@href` dans le document courant, à l'endroit où cette balise est placée. ***Attention*** *› Vous ne pouvez appeler ici qu'un* sous-document*, c'est-à-dire un document fils du document courant. Par exemple, il ne serait pas possible d'appeler dans un chapitre (`<article>`) une partie (`<part>`).*
Inclusion d'une partie d'un sous-document	`<xi:include href="nom_du_fichier.xml" xpointer="ID_element"/>`	L'attribut `@xpointer` permet inclure une partie du document appelé par l'attribut `@href`. Il peut s'agir de n'importe quel élément qui peut avoir un identifiant unique : la valeur de l'attribut `@xpointer` correspond à cet identifiant.

2.4. Les index

Nature du texte	Balise	Commentaire	Exemple

Entrée d'index	`<indexterm> </indexterm>`		`<indexterm>`
			`<primary>mot1</primary>`
			`<secondary>mot2</secondary>`
			`</indexterm>`

Entrée de premier niveau	`<primary> </primary>`	Balise obligatoire, même s'il n'y a pas d'entrée de second niveau.	
Entrée de second niveau	`<secondary> </secondary>`	Balise optionnelle.	

Intervalle de pages - début	`<indexterm class="startofrange" xml:id="ID">`	Permet de faire pointer une entrée d'index vers un intervalle de pages. Cette balise se place au début de l'intervalle.	`<indexterm`
			`class="startofrange"`
			`xml:id="debut">`
			`<primary>mot</primary>`
			`</indexterm class="endofrange"`
			`startref="début">`

Intervalle de pages - fin	`</indexterm class="endofrange" startref="ID">`	Cette balise se place à la fin de l'intervalle. La valeur de son attribut `@startref` correspond au `xml:id` de la première balise.	

Index spécialisé/thématique	`<indexterm type="thème/sujet">`
	`</indexterm>`
		Valider l'ajout du thème avec l'éditeur.	`<indexterm`
			`type="informatique">`
			`<primary>mot1</primary>`
			`<seealso>renvoi</seealso>`
			`<indexterm>`

Renvoi par n° de page	`<seealso> </seealso>`	Se place juste après la balise `<primary>`.	

2.5. Insertion de figures et multimédia

Vous pouvez copier-coller les exemples du tableau ci-dessous. Il vous faudra modifier quelques chaînes de caractères (voir dans la colonne `Commentaire`).

Nature de la figure	**Commentaire**	**Exemple**

Insertion d'un pictogramme	Renseignez le nom du fichier. Le nom de fichier doit comporter la chaîne "picto".	`<inlinemediaobject>`
		`<imageobject>`
		`<imagedata`
		`fileref="nom_du_fichier.png"`
		`format="PNG"/>`
		`</imageobjetc>`
		`</inlinemediaobject>`

Figure formelle (avec titre et numérotation)	Renseignez le titre, le nom de fichier et l'identifiant (vivement recommandé).	`<figure xml:id="id_figure">`
		`<title>Titre de l'image</title>`
		`<mediaobject>`
		`<imageobject>`
		`<imagedata`
		`fileref="nom_du_fichier.png"`
		`format="PNG"/>`
		`</imageobjetc>`
		`</mediaobject>`
		`</figure>`

Nature de la figure	**Commentaire**	**Exemple**

Insertion d'un fichier audio	Renseignez le titre et le nom du fichier, ainsi qu'un identifiant (vivement recommandé).	`<figure xml:id="id_figure">`
		`<title>Titre de l'audio</title>`
		`<mediaobject>`
		`<audioobject>`
		`<audiodata`
		`fileref="nom_du_fichier.mp3"`
		`format="MP3"/>`
		`</audioobject>`
		`</mediaobject>`
		`</figure>`

Insertion d'un fichier vidéo	Renseignez le titre et le nom du fichier, ainsi qu'un identifiant (vivement recommandé). Mettez aussi dans le dossier un image fixe du fichier vidéo.	`<figure xml:id="id_figure">`
		`<title>Titre de la vidéo</title>`
		`<mediaobject>`
		`<videoobject>`
		`<videodata`
		`fileref="nom_du_fichier.mp4"`
		`format="MP4"/>`
		`</videoobject>`
		`</mediaobject>`
		`</figure>`

2.6. Insertion de code

Code

Nature du texte	Balise	Commentaire
Insertion de code	`<code> </code>`	
Désactivation des balises	`<![CDATA[<balise>]]>`	Ce sont deux manières de désactiver les balises insérées dans une balise `<code>`.
	`<balise>`	
Code saisi par le lecteur	`<userinput> </userinput>`	
Séquences à remplacer par les valeurs du lecteur	`<replaceable> </replaceable>`	
Texte affiché en console	`<screen> </screen>`	
Sortie en console en mode "inline"	`<computeroutput> </computeroutput>`	Cette balise doit être insérée dans un `<code>`
Valeur retournée par une fonction ou une commande	`<returnvalue> </returnvalue>`	
Coloration syntaxique	`<programlisting language="nom_du_langage"> </programlisting>`	La coloration syntaxique est due à l'attribut `@language`. Voir le tableau ci-dessous pour voir les langages disponible et leur valeurs d'attribut.

Attributs des colorations syntaxiques (`@language`)

Langage	**Valeur de l'attribut `@language`**
C	c
C++	cpp
C#	csharp
Delphi	delphi
Ini	ini
Java	java
Javascript	javascript
Lua	lua
M2	m2
myXML	myxml
Perl	perl
PHP	php
Python	python
Ruby	ruby
Tcl	tcl

2.7. Insertion d'équations

Les équations en MathML sont encadrées par les balises `<math>équation</math>`. Si vous souhaitez insérer une équation simple sur au sein d'un paragraphe, vous pouvez faire sans le MathML : dans ce cas, encadrez votre équation par les balises `<mathphrase>équation</mathphrase>`.

Nature du texte	**Balise**

Équations en mode *inline*	`<inlineequation>`
	` <mathphrase>`
	`  équation`
	` </mathphrase>`
	`</inlineequation>`

	`<inlineequation>`
	` <math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML" display="inline">`
	`  équation`
	` </math>`
	`</inlineequation>`

Équations en mode *paragraphe*	`<informalequation xml:id="id_equation">`
	` <math display="block" xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">`
	`  équation`
	` </math>`
	`</informalequation>`