Introduction

Je me souviens qu'en 2016, étant déjà fortement occupé à configurer des LMS Moodle et à les approvisionner en contenus pédagogiques, je recherchais un moyen pour donner quelques couleurs à cet univers un peu morne. Les diverses solutions propriétaires existantes ne m'attirant pas, j'ai suivi la suggestion d'une collègue et des recherches sur internet m'ont alors mené à découvrir le projet de Joubel, H5P.

L'approche open-source et la simplicité de la conception d'une ressource interactive m'ont immédiatement enthousiasmé. Pensez qu'en ce temps, pour le besoin de mes formations, je concevais celles-ci directement en HTML5 avec des applications comme Hype de Tumult, excellentes mais chronophages. Quel soulagement que cette découverte !

Les années passant, l'expérience m'a appris à apprécier l'outil. Au point que je l'introduis systématiquement dans les parcours de formations avec Moodle que je donne. Je l'utilise personnellement beaucoup comme évaluation formative en fin de chapitre. Même si Moodle et Learndash (sous WordPress) proposent certaines activités interactives, elles restent encore largement au-dessous du niveau d'activités comme Interactive Video ou Branching Scenario !

Et je remarque les réactions très positives des apprenants : une activité H5P "aère" une matière parfois aride et stimule la rétention en jouant parfois sur la gamification et ses effets positifs.

Alors, bienvenue dans cet ouvrage et bonne prise en main de H5P !

1. Comment lire ce livre?

Vous pouvez lire les chapitres de ce livre dans l'ordre qui vous plaît, selon vos besoins et vos centres d'intérêt. En effet, il est organisé de manière thématique et non progressive. Si vous démarrez avec H5P, passés les chapitres introductifs vous présentant l'origine et l'intérêt de l'outil, vous gagnerez à commencer par le chapitre Se familiariser avec les activités. Celui-ci vous aidera à vous y retrouver parmi les différentes activités et vous présente les paramètres communs. Il vous indique également les activités les plus intuitives et les plus simples à mettre en place.

Si vous ne savez pas comment créer ou intégrer une activité sous Moodle ou WordPress/LearnDash, le chapitre Créer et intégrer une activité H5P dans Moodle et WordPress constituera une bonne porte d'entrée.

Cet extrait provient du livre "H5P – le contenu pédagogique interactif à la portée de tous"
écrit par Christophe Coussement – © 2022 Éditions D-BookeR

Les différentes activités présentées sont classées selon la nature de votre objectif : est-ce que vous souhaitez présenter ou tester, et cela de manière écrite, orale, imagée ? Par ailleurs, un indicateur Bloom vous indique la complexité et le type de compétences développé par l'activité.

Quant à la partie Aller plus loin, plus technique, elle intéressera ceux qui souhaitent personnaliser l'apparence des activités, voire coder leurs propres activités. Elle ouvre également des pistes pour exploiter les données d'apprentissage.

2. Sources des exemples

Les cas d'utilisation des différentes activités présentées ont été spécifiquement conçus pour ce livre, sauf indication contraire. Les plus complexes sont des ébauches, l'objectif ici étant de vous montrer les mécanismes de conception, la finalisation des contenus sortant du cadre de cet ouvrage.

La plupart des exemples sont consultables, testables et téléchargeables à l'adresse https://livre-h5p.d-booker.info.

URL RACCOURCIES

Dans un souci de lisibilité, et pour pouvoir les maintenir à jour, nous avons pris le parti de remplacer toutes les adresses internet par ce qu'on appelle des URL raccourcies. Une fois que vous avez accédé à la page cible, nous vous invitons à l'enregistrer avec un marque-page si vous souhaitez y revenir fréquemment. Vous disposerez alors du lien direct. Si celui-ci se périme, n'hésitez pas à repasser par l'URL raccourcie. Si cette dernière aussi échoue, vous pouvez nous le signaler !

Cet extrait provient du livre "H5P – le contenu pédagogique interactif à la portée de tous"
écrit par Christophe Coussement – © 2022 Éditions D-BookeR