

# Table des matières

---

À propos de l'auteur .....	xiii
Préface .....	xiv
<b>Introduction .....</b>	<b>1</b>
1. Comment lire ce livre? .....	1
2. Sources des exemples .....	2
<b>Préliminaires .....</b>	<b>3</b>
<b>1. Petite histoire de H5P .....</b>	<b>4</b>
1.1. Le modèle scandinave .....	4
1.2. Pourquoi H5P ? .....	5
1.3. L'avenir de H5P .....	7
<b>2. Avantages pédagogiques .....</b>	<b>11</b>
2.1. L'importance de l'interactivité .....	11
Le modèle ICAP .....	12
La pyramide de la rétention .....	13
2.2. Estimer la complexité d'une activité H5P .....	14
2.3. Les limites de H5P .....	16
<b>3. Créer et intégrer une activité H5P dans Moodle et WordPress .....</b>	<b>17</b>
3.1. Moodle .....	17
La Banque de contenus .....	17
Créer le contenu dans la Banque de contenus .....	20
Intégrer du contenu H5P .....	21
3.2. WordPress .....	27
Installer le plugin .....	27
Le menu H5P .....	28
Créer un contenu H5P .....	31
Intégrer du contenu H5P .....	32
3.3. Intégration avec h5p.org et h5p.com .....	34
Aperçu et limites de l'approche .....	34
Procédure d'intégration .....	36
<b>4. Se familiariser avec les activités .....</b>	<b>38</b>
4.1. Les activités incluses .....	40
4.2. Par quelle activité commencer ? .....	42

Au tout début .....	42
Ensuite.....	42
Et enfin.....	42
Si vous apprenez X, vous pouvez apprendre Y .....	43
4.3. Paramètres communs aux activités .....	43
L'en-tête .....	43
Le titre .....	44
Les métadonnées .....	44
Modification des textes et traductions .....	46
Les intervalles de scores .....	46
4.4. L'éditeur de texte de H5P .....	48
4.5. Les données xAPI .....	51

## **Présenter visuellement ..... 52**

### **5. Chart : pour des graphiques élémentaires ..... 53**

5.1. Paramétrage .....	54
5.2. xAPI .....	54
5.3. Cas d'utilisation : visualiser des données chiffrées .....	55
Contexte .....	55
Créer l'activité .....	55
Finalisation .....	55

### **6. Image Juxtaposition : un outil de comparaison ..... 56**

6.1. Paramétrage .....	57
6.2. xAPI .....	59
6.3. Cas d'utilisation 1 : le cours d'anatomie .....	60
Contexte .....	60
Créer l'activité .....	60
Finalisation .....	63
6.4. Cas d'utilisation 2 : l'optimisation de photographies .....	65
Contexte .....	65
Créer l'activité .....	65
Finalisation .....	70

### **7. Agamotto : illustrer des étapes ..... 71**

7.1. Paramétrage .....	72
7.2. xAPI .....	74
7.3. Cas d'utilisation : expliquer la notion de grandeur .....	74
Contexte .....	74

Créer l'activité .....	75
Finalisation .....	77
<b>8. Image Hotspots : des images augmentées .....</b>	<b>79</b>
8.1. Paramétrage .....	80
xAPI .....	83
8.2. Cas d'utilisation : le mode d'emploi .....	83
Contexte .....	83
Créer l'activité .....	83
Finalisation .....	86
<b>9. Virtual tour 360 : un environnement à 360° .....</b>	<b>87</b>
9.1. Paramétrage .....	88
Ajout d'une scène .....	89
Position de départ .....	91
Ajout d'éléments interactifs .....	91
Point d'accès vers une autre scène .....	92
Texte informatif .....	93
Image de détail .....	94
Audio .....	94
Vidéo .....	95
Quiz .....	97
Édition des scènes .....	97
Méthodologie de conception de votre contenu .....	98
9.2. xAPI .....	99
9.3. Cas d'utilisation 1 : visite d'une maison .....	100
Contexte .....	100
Créer les scènes .....	100
Finalisation de l'activité .....	105
9.4. Cas d'utilisation 2 : visite d'un musée .....	107
9.5. Cas d'utilisation 3 : visite d'une école .....	107
<b>Tester avec du texte .....</b>	<b>108</b>
<b>10. Arithmetic Quiz : interroger sur des nombres.....</b>	<b>109</b>
10.1. Paramétrage .....	110
10.2. xAPI .....	111
10.3. Cas d'utilisation : entraînement au calcul .....	112
Contexte .....	112
Créer l'activité .....	112

Finalisation .....	113
<b>11. Fill in the blanks : le texte à trous .....</b>	<b>115</b>
11.1. Paramétrage .....	116
Créer le texte à trous .....	116
Ajuster le comportement .....	116
Illustrer le texte .....	118
11.2. xAPI .....	120
11.3. Cas d'utilisation : comprendre et mémoriser des articles de loi .....	121
Contexte .....	121
Créer l'activité .....	121
Finalisation .....	123
<b>12. Find the words : un vrai jeu de mots mêlés .....</b>	<b>124</b>
12.1. Paramétrage .....	125
12.2. xAPI .....	129
12.3. Cas d'utilisation : mémorisation ludique .....	129
Contexte .....	129
Créer l'activité .....	129
Finalisation .....	131
<b>13. Drag the words : glisser-déposer le mot manquant.....</b>	<b>132</b>
13.1. Paramétrage .....	133
13.2. xAPI .....	135
13.3. Cas d'utilisation : contrôle de connaissance formatif .....	135
Contexte .....	135
Créer l'activité .....	136
Finalisation .....	137
<b>14. Multiple choice : le QCM classique .....</b>	<b>138</b>
14.1. Paramétrage .....	139
Ajout de média .....	141
Interface .....	143
14.2. xAPI .....	145
14.3. Cas d'utilisation : les Tigres asiatiques .....	145
Contexte .....	145
Créer l'activité .....	145
Finalisation .....	148
<b>Tester avec de l'image .....</b>	<b>149</b>

<b>15. Drag and drop : une activité d'appariement polyvalente .....</b>	<b>150</b>
15.1. Paramétrage .....	151
Définir une image d'arrière-plan .....	151
Zones de dépôt .....	152
Étiquettes à déposer .....	153
De retour aux zones de dépôt .....	154
Options générales .....	154
15.2. xAPI .....	155
15.3. Cas d'utilisation : aide à la mémorisation .....	156
Contexte .....	156
Créer l'activité .....	156
Intégration et finalisation .....	158
<b>16. Image sequencing : trouver le bon ordre .....</b>	<b>160</b>
16.1. Paramétrage .....	161
16.2. xAPI .....	163
16.3. Cas d'utilisation : un test de diététique .....	164
Contexte .....	164
Créer l'activité .....	164
Finalisation .....	165
<b>Tester avec de l'audio .....</b>	<b>167</b>
<b>17. Audio Recorder : un enregistreur .....</b>	<b>168</b>
17.1. Paramétrage .....	168
17.2. xAPI .....	171
17.3. Cas d'utilisation 1 : le cours de langue .....	171
Contexte .....	171
Créer l'activité .....	171
Finalisation .....	173
17.4. Cas d'utilisation 2 : la défense orale .....	174
Contexte .....	174
Créer l'activité .....	174
Finalisation .....	175
<b>18. Dictation : un outil pour la dictée .....</b>	<b>178</b>
18.1. Paramétrage .....	179
18.2. xAPI .....	186
18.3. Cas d'utilisation : la dictée .....	187
Contexte .....	187

Créer l'activité .....	188
Finalisation .....	192
<b>19. Speak the words – set : tester la prononciation .....</b>	<b>194</b>
19.1. Paramétrage .....	195
19.2. xAPI .....	197
19.3. Cas d'utilisation : des tests de diction autocorrectifs .....	198
Contexte .....	198
Créer l'activité .....	198
Finalisation .....	201
<b>Présenter et tester .....</b>	<b>202</b>
<b>20. Interactive video : maintenir l'attention .....</b>	<b>203</b>
20.1. Paramétrage .....	204
Ajout d'une vidéo .....	204
Enrichissement de la vidéo .....	206
20.2. xAPI .....	214
20.3. Cas d'utilisation : le tutoriel vidéo .....	214
Contexte .....	214
Créer l'activité .....	214
Finalisation .....	216
<b>21. Course presentation : des diaporamas augmentés.....</b>	<b>218</b>
21.1. Paramétrage .....	219
xAPI .....	223
21.2. Cas d'utilisation 1 : importer une présentation PowerPoint .....	223
Contexte .....	223
Créer l'activité .....	224
Finalisation .....	225
21.3. Cas d'utilisation 2 : créer une leçon interactive .....	226
Contexte .....	226
Créer l'activité .....	226
Finalisation .....	230
<b>22. Interactive book : un livre numérique enrichi d'activités .....</b>	<b>231</b>
22.1. Paramétrage .....	232
Page de couverture .....	232
Affichage .....	233
Éditeur de page .....	236
22.2. xAPI .....	237

22.3. Cas d'utilisation : transformer un ebook en support de cours ...	238
Contexte .....	238
Créer l'activité .....	238
Finalisation .....	241
<b>23. Branching scenario : simuler des situations réelles .....</b>	<b>242</b>
23.1. Paramétrage .....	244
23.2. xAPI .....	251
23.3. Cas d'utilisation 1 : aide à la prise de décision .....	252
Contexte .....	252
Créer l'activité .....	252
Finalisation .....	259
23.4. Cas d'utilisation 2 : créer un escape game .....	259
Contexte .....	260
Définissez les grandes lignes .....	260
Mise en œuvre .....	262
<b>Aller plus loin .....</b>	<b>266</b>
<b>24. Personnaliser le style des activités .....</b>	<b>267</b>
24.1. Le problème : iFrame .....	267
24.2. Solutions pour Moodle .....	267
Prérequis .....	267
Employer un thème Moodle spécifique .....	268
Employer un thème enfant .....	270
24.3. Solution pour WordPress .....	275
Prérequis .....	275
Objectif .....	275
Procédure .....	276
<b>25. Créer ou améliorer une activité .....</b>	<b>281</b>
25.1. Mettre les mains dans le cambouis, est-ce nécessaire ? .....	281
25.2. Je dois connaître quoi ? .....	281
25.3. Et j'ai besoin de quoi ? .....	283
25.4. La spécification H5P .....	284
Le paquet .h5p .....	284
L'arborescence de fichiers .....	284
La définition de la bibliothèque - library.json .....	285
La définition de la sémantique - semantics.json .....	290
La définition du paquet - h5p.json .....	294

25.5. Cas pratique 1 : Concevoir une nouvelle activité .....	297
Définition du paquet H5P (h5p.json) .....	298
Métadonnées et dépendances (library.json) .....	299
Structure des données de la bibliothèque (semantics.json) .....	300
Code d'affichage de la bibliothèque (bonjourmonde.js) .....	300
Contenu (content.json) .....	302
Création du paquet H5P (BonjourMonde.h5p) .....	302
Chargement dans l'interpréteur et test .....	303
25.6. Cas pratique 2 : Ajouter ou modifier le style d'une activité existante .....	305
Fichier de styles (bonjourmonde.css) .....	305
Chargement du fichier CSS (library.json) .....	306
Chargement dans l'interpréteur et test .....	307
25.7. Cas pratique 3 : Ajouter des fonctionnalités à une activité existante .....	308
Définition de l'éditeur (semantics.json) .....	308
Code d'affichage de la bibliothèque (bonjourmonde.js) .....	309
Chargement dans l'interpréteur et test .....	310
25.8. Envie d'aller encore plus loin ? .....	311
<b>26. H5P et xAPI .....</b>	<b>313</b>
26.1. Le LRS, une base de données dédiée .....	313
26.2. Le format JSON et xAPI .....	314
26.3. H5P et xAPI .....	315
26.4. Visualisation des données xAPI .....	317
La console .....	317
L'extension H5PxAPIkatchu .....	319
26.5. Cas d'utilisation : MedStar Health .....	320
Contexte .....	321
Mise en œuvre .....	321
26.6. Conclusion .....	322
Ressources et citations .....	323
Index .....	325