

8

Fonctions utiles pour la cartographie

Je vais vous décrire dans cette partie quelques fonctions très pratiques pour réaliser des cartes avec Inkscape : le [magnétisme](#), la fonction [grouper/dégrouper](#), la [sélection identique](#), le [verrouillage](#) des objets (ou des calques), et quelques touches clavier utiles !

8.1. Le magnétisme


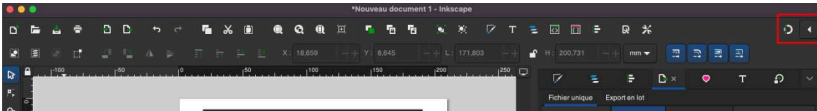
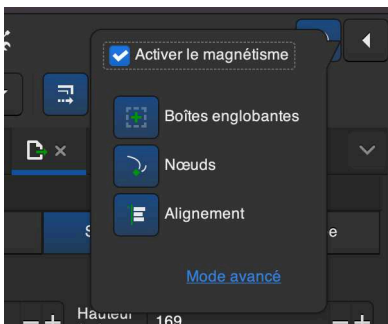
Dans Inkscape, le [magnétisme](#) permet de repasser sur des nœuds existants, mais aussi d'aligner de manière très simple des éléments : pour l'activer, il suffit de cliquer sur l'icône Aimant , en haut à droite de la fenêtre Inkscape.

Figure 8.1 : Activation du magnétisme



La petite flèche à droite de l'icône vous permettra d'activer ou de désactiver certaines fonctionnalités du magnétisme.

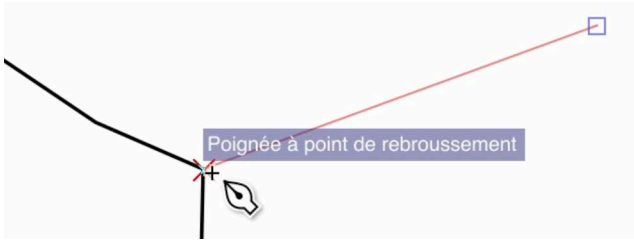
Figure 8.2 : Options du magnétisme



Les nœuds magnétiques

Lorsque l'on active le magnétisme, les nœuds deviennent magnétiques : cela est très pratique si l'on veut tracer une forme qui possède un côté similaire à une autre forme sur notre plan de travail ! Dans le cas de la cartographie, et comme nous le verrons lors de l'[exercice pratique](#), cette fonction est très utile pour tracer des pays partageant une frontière. L'outil Plume est attiré sur les nœuds préexistants, ce qui fait que le tracé de la frontière commune devient un jeu d'enfant !

Figure 8.3 : Magnétisme des nœuds



L'alignement magnétique

Même si le panneau Aligner et distribuer est très pratique et doit devenir un automatisme lorsque l'on crée une légende ou lorsque l'on fait ses propres icônes, le magnétisme permet d'aligner des objets à la volée.

Figure 8.4 : Alignement à la volée à l'aide du magnétisme

