

# 2

## Installation et configuration

---

Ce chapitre va vous guider pas à pas dans l'installation du logiciel Krita et vous montrer quelques réglages initiaux qui amélioreront votre expérience. Nous verrons ensuite les bases nécessaires pour bien démarrer sur la gestion de la couleur.

### 2.1. Installation

En ce qui concerne les spécifications recommandées pour utiliser Krita, il vous faudra un ordinateur relativement moderne, tournant sur un système d'exploitation 64 bits (les versions pour système d'exploitation 32 bits ne sont plus disponibles), et disposant :

- d'un CPU au minimum double cœurs assez rapide. Vous serez cependant plus à l'aise avec 4 cœurs ou plus ;
- d'un minimum de 4 Go de mémoire vive. Notez que plus vous voudrez travailler sur de grands formats et/ou sur de nombreux calques, plus vous devrez disposer de mémoire vive. 8 Go ou plus peuvent être utiles ;
- d'une carte graphique assez rapide et disposant d'un maximum de mémoire ;
- d'un écran ayant au moins une résolution de 1024×768, mais une taille autour de 1920×1080 ou plus est recommandée pour un meilleur confort d'utilisation ;
- d'une tablette graphique (une taille au moins équivalente à un A5 est préconisée pour le dessin).

Les étapes de l'installation dépendent de votre système d'exploitation.

#### Windows

Rendez-vous directement sur le site web [krita.org](http://krita.org) à la page [Téléchargement](#) et cliquez sur le bouton pour télécharger l'installateur. Une fois le téléchargement terminé, double-cliquez sur le fichier pour lancer l'installation. Si, plus tard, vous voulez installer une version plus récente, pensez à désinstaller l'ancienne version auparavant.

## GNU/Linux

Vous pouvez passer par votre gestionnaire de paquets pour installer la version de Krita fournie avec votre distribution.

Cependant, il est vivement recommandé d'utiliser la version [Appimage](#) disponible sur le site officiel à la page [Téléchargement](#). Une fois le fichier Appimage téléchargé, vous devez le rendre exécutable (c'est-à-dire lui donner la permission de s'exécuter) pour pouvoir le lancer et démarrer Krita. Il existe plusieurs méthodes pour cela, selon l'environnement de bureau utilisé. En général, les options pour modifier les permissions sont disponibles dans les propriétés du fichier, accessibles depuis le menu contextuel lors d'un clic-droit dessus. Vous pouvez également saisir dans un terminal la ligne de commande `chmod u+x krita-5.0.0-x86_64.appimage`. Utiliser l'Appimage vous assurera d'avoir toujours la dernière version disponible, et que le logiciel est bien empaqueté tel que les développeurs l'ont prévu. Cela vous permettra également, si besoin, de passer facilement d'une version à l'autre.

Vous pouvez également compiler vous-même la dernière version depuis les sources. Cela peut sembler impossible pour un débutant, mais les développeurs tiennent à jour un très bon guide pour vous aider : [Building Krita from Source](#).

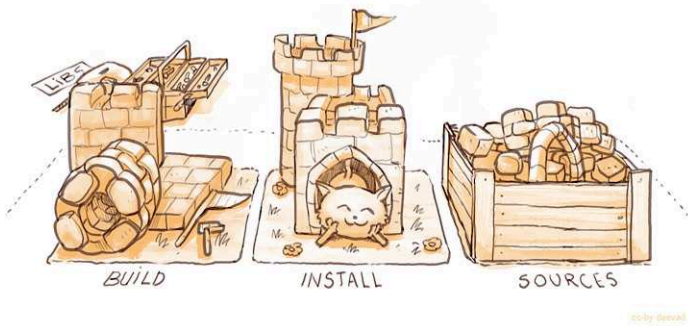


Illustration par David Revoy

## macOS

La version disponible sur le site officiel à la page [Téléchargement](#) est désormais considérée utilisable, même si elle n'est pas toujours aussi stable que sur les autres systèmes d'exploitation.

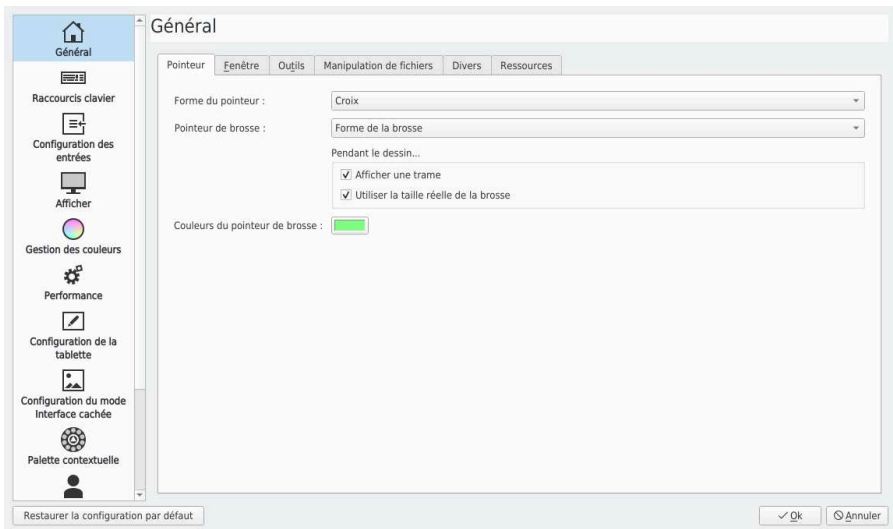
Une fois le logiciel installé, vérifiez avant de démarrer que la surface active de votre tablette graphique est bien calibrée pour être proportionnelle à la surface de votre écran. C'est très important pour que vos mouvements ne soient pas déformés. Pour cela, utilisez son panneau de configuration, différent en fonction du modèle de tablette et du système d'exploitation utilisé. De même, assurez-vous que votre tablette soit en mode absolu, le mode relatif inadapté au dessin n'étant pas supporté par Krita.

*Note* >Les modes relatif et absolu sont deux modes de fonctionnement différents disponibles dans le panneau de configuration de la plupart des tablettes graphiques. En mode absolu, chaque point de la surface active de la tablette correspond à un point sur l'écran, et le pointeur se déplace en fonction de la position du stylet sur la tablette. En mode relatif, le stylet agit comme une simple souris et déplace toujours le pointeur en partant de sa position actuelle.

## 2.2. Conseils de configuration

Lorsque vous démarrez Krita pour la première fois, il peut être utile de commencer par modifier certaines options de configuration pour préparer votre environnement de travail. Utilisez le menu PARAMÈTRES - CONFIGURATION DE KRITA pour ouvrir la fenêtre des préférences.

**Figure 2.1 :** Configuration générale – pointeur



Commencez par la rubrique GÉNÉRAL 🏠 (voir [Figure 2.1](#) à [Figure 2.4](#)).