

# Aperçu général de l'ouvrage

Le guide de Lua et ses applications est un ouvrage en deux volumes indépendants : le Manuel d'apprentissage et le Manuel de référence. Le premier vise à vous initier de manière progressive aux différents usages de Lua, le second à vous accompagner dans son emploi en vous apportant des réponses précises aux problématiques les plus courantes. Les chapitres ou parties du Manuel d'apprentissage sont disponibles à l'unité en version numérique sur le site des éditions D-Booker (<http://www.d-booker.fr>)



## Manuel d'apprentissage

Tour d'horizon du langage

### Développer des scripts simples

1. Rédiger et lancer un premier script
2. Mini serveur web

### Développer des applications

3. Concepts avancés pour le serveur web
4. Enrichir une application

### Utiliser Lua comme moteur d'application

5. L'API C
6. Écrivez des modules complets en C embarquez du Lua
7. LuaJIT

### Utilitaires Lua

8. Étendre Lua avec LuaRocks
9. Développer pour le web avec Sailor
10. Compiler avec Premake

Installation

Notions à connaître pour utiliser Lua dans une application l'ayant déjà intégré

Notions avancées à connaître pour intégrer Lua dans une application ou un projet

## Manuel de référence

### Bases du langage, spécificités de Lua

11 chapitres, 98 sections

### Librairies et modules

3 chapitres, 37 sections

### Manipuler ses données et ses fichiers

9 chapitres, 92 sections

### S'interfacer avec le monde extérieur

6 chapitres, 42 sections

### S'interfacer avec le C

7 chapitres, 52 sections

### Déboguer son code

2 chapitres, 17 sections

### L'implémentation LuaJIT

4 chapitres, 34 sections

Lexique anglais/français  
des termes usuels