

1

Télécharger les outils

Dans ce chapitre, nous téléchargerons et configurerons les outils que nous allons utiliser tout au long de ce livre.

1.1. Télécharger un éditeur de code

Avant toute chose, nous allons télécharger un éditeur de code. Bien qu'il soit possible d'écrire du code dans un simple bloc-note, cela n'est pas recommandé. L'idéal est d'utiliser un logiciel dédié à l'écriture de code qui vous facilitera la vie avec sa coloration syntaxique. La coloration permet de mettre en valeur les mots clés d'un langage de programmation, ce qui vous aidera à mieux vous y retrouver dans votre code.

LÖVE est un outil qui fonctionne sur tous les OS. Je vais donc vous proposer un éditeur de code également compatible avec tous les OS : [Sublime Text](#). Vous pouvez le [télécharger](#) gratuitement et le tester aussi longtemps que nécessaire. S'il vous convient et que vous envisagez de l'utiliser régulièrement, vous êtes invité à opter pour la version payante. Sublime Text fonctionne sous Windows, Mac et Linux.

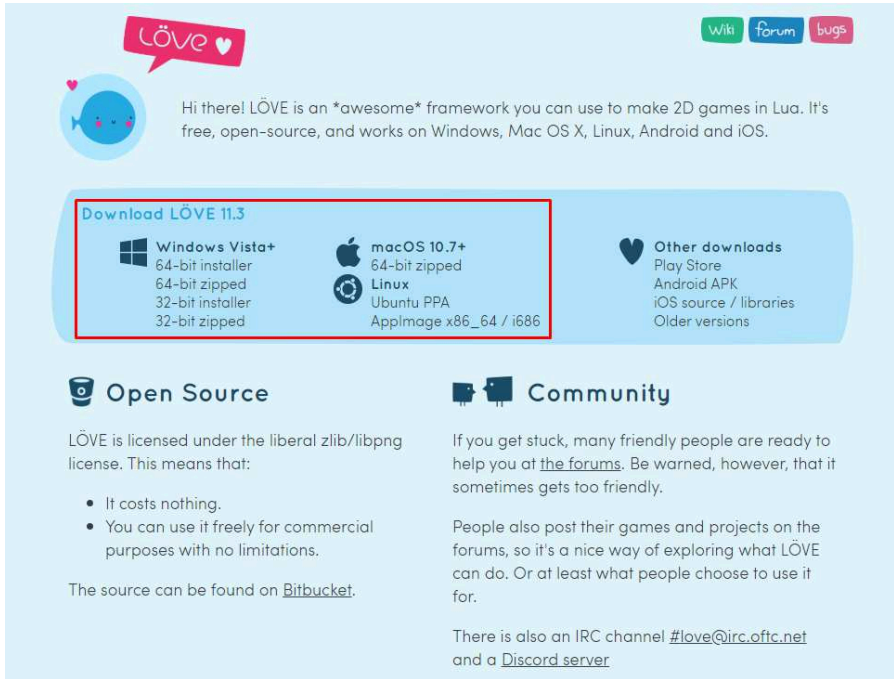
Si vous préférez utiliser un autre éditeur de code, allez-y, il n'y a aucun souci. Vous pouvez utiliser Notepad++, VS Code, Atom... N'importe quel éditeur qui propose la coloration syntaxique pour le langage Lua. Une fois votre éditeur prêt, nous pouvons passer au téléchargement de LÖVE.

1.2. Télécharger LÖVE

LÖVE est un framework très léger, environ une dizaine de mégas au total. Il ne s'agit que de quelques liens vers des librairies.

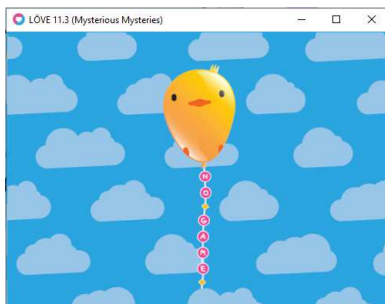
Pour le télécharger, rendez-vous sur son [site officiel](#) et récupérez la version qui correspond à votre système d'exploitation. Pour ma part, je choisis la version Windows zip-pée. La version zip-pée ne nécessite pas d'installation, pratique pour transporter LÖVE sur clé USB !

Figure 1.1 : Le site de LÖVE avec les liens de téléchargement



Lancez l'exécutable une fois installé ou extrait de façon à vérifier que tout fonctionne bien. Si vous ouvrez le fichier love, vous devriez avoir la fenêtre suivante :

Figure 1.2 : Lancement de LÖVE pour vérifier son fonctionnement



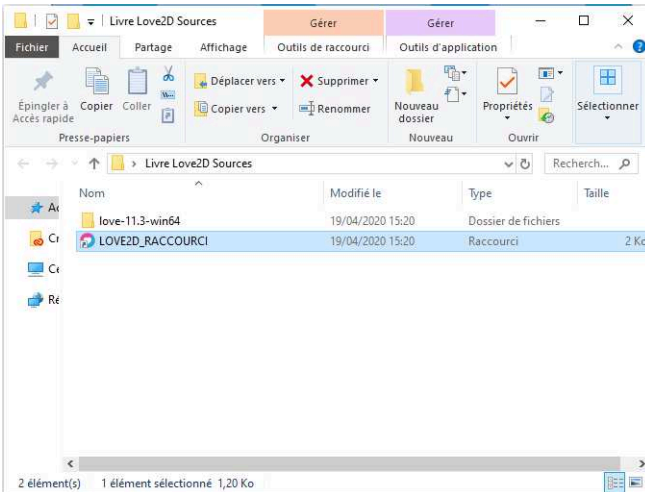
Si tel est le cas, tout va bien ! C'est que l'outil est parfaitement fonctionnel. Je vous invite à regarder du côté du forum de LÖVE. Vous y retrouverez les membres de la communauté et vous pourrez y demander de l'aide si besoin.

1.3. Créer un raccourci LÖVE

Vous avez téléchargé LÖVE. Vous avez donc quelque part sur votre ordinateur un dossier contenant son exécutable. Je vous recommande de créer un raccourci vers celui-ci. Sur Windows par exemple, faites un clic droit sur l'exécutable de LÖVE et sélectionnez CRÉER UN RACCOURCI. Placez-le ensuite dans votre répertoire de travail (le dossier dans lequel vous allez travailler et créer les projets nécessaires pour suivre ce livre). Pour ma part, j'ai un dossier global dans lequel j'ai mis le dossier LÖVE issu du ZIP et le raccourci vers l'exécutable.

Note > Si vous êtes sous Linux et avez téléchargé l'ApplImage de LÖVE, il vous suffit de créer un raccourci vers application et de le faire pointer vers l'ApplImage. N'oubliez pas de rendre exécutable votre ApplImage.

Figure 1.3 : Création du raccourci vers l'exécutable LÖVE



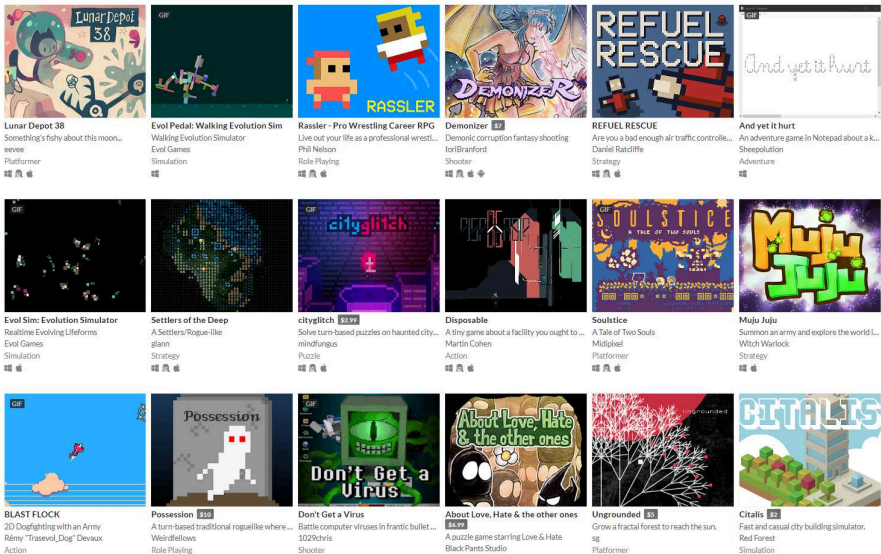
Cette manipulation est très importante car nous allons utiliser ce raccourci pour lancer nos projets LÖVE. Cela nous permettra de lancer plus rapidement nos jeux. Nous verrons cela dès le chapitre suivant.

1.4. Quels projets ont été réalisés avec LÖVE ?

Vous vous demandez peut-être quels types de projets peuvent être développés avec LÖVE.

[Itch.io](https://itch.io) (un site à mettre dans vos favoris) est la plateforme incontournable pour les développeurs de jeux indépendants. Vous pourrez y vendre vos jeux, télécharger des jeux, rencontrer d'autres développeurs indépendants, trouver tout un tas d'informations et de ressources pour le développement de jeux en général. Vous pouvez aussi y trouver de nombreux jeux développés avec LÖVE. Au moment de l'écriture de ce livre, nous en répertorions [plus de 1000](#).

Figure 1.4 : Jeux faits avec LÖVE publiés sur itch.io



Sur [Steam](https://steam.com), la plateforme de vente de jeux dématérialisée la plus populaire, vous pouvez également en trouver [un certain nombre](#).

Ces exemples vous permettront de vous faire une idée plus précise de ce que vous pouvez réaliser avec du travail et de la patience.