

14

Projet d'une application d'achat

Dans ce chapitre, nous allons poser les bases de notre premier projet, télécharger les ressources et créer la base de données Vuforia. Ces étapes sont répétitives et vous les connaissez déjà, nous irons donc assez vite dans leur présentation.

14.1. Descriptif du projet

Commençons par rédiger quelques lignes sur les différentes fonctionnalités que nous souhaitons implémenter. Nous souhaitons créer une application qui permettra de visualiser un produit, de le personnaliser et de l'acheter. Cette idée m'est venue en tombant sur la [Figure 14.1](#), trouvée sur Internet.

Figure 14.1 : Exemple de catalogue en réalité augmentée



Sur cette image, on voit un canapé 3D sur la page d'un magazine. En fait, il s'agit d'un catalogue qui présente des produits pour la maison. Dans ce catalogue vous retrouvez par exemple des canapés et si vous utilisez votre téléphone pour le lire, vous pouvez

visualiser en 3D le produit. Vous pouvez même le personnaliser en changeant la couleur, le type de tissu, le nombre de places ou le type de bois pour les accoudoirs. Enfin, une fois que vous avez personnalisé le produit, vous pouvez cliquer sur un lien vous permettant d'acheter ce produit sur une boutique en ligne.

Ce mode de présentation peut être appliqué à n'importe quel type de produit. Dans notre cas, nous créerons une application qui permettra de visualiser et de personnaliser une voiture de sport. Nous afficherons plusieurs informations à l'écran.

Pour notre application, nous implémenterons les fonctionnalités suivantes :

- affichage d'une voiture de sport en réalité augmentée ;
- l'utilisateur peut changer la couleur de la voiture ;
- bruit du moteur de la voiture ;
- affichage des informations sur la marque, la puissance du moteur, les options, etc ;
- l'utilisateur doit avoir la possibilité d'acheter la voiture en ligne ;
- l'utilisateur doit pouvoir prendre une photo de sa voiture personnalisée.

14.2. Mise en place de la scène

Créez donc une nouvelle scène pour le développement de cette application. Pour faire simple, vous pouvez rester dans le même projet que précédemment, au moins vous disposerez déjà des packages de Vuforia et d'une clé de licence.

Téléchargez ensuite les ressources sur l'Asset Store. Je vous propose de télécharger le pack gratuit SPORTS CAR - MULTIPLE TEXTURES. Il s'agit d'une voiture de sport livrée avec plusieurs textures, or c'est précisément ce dont nous avons besoin.

Figure 14.2 : Package gratuit contenant des voitures

