

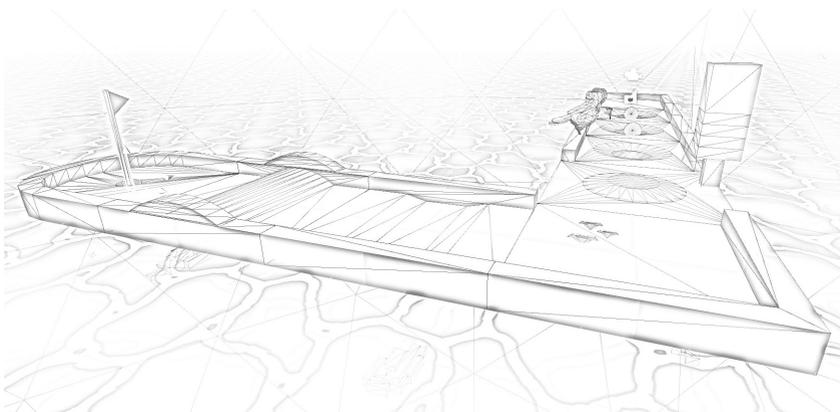
Présentation du projet

Nous allons développer un jeu de golf 3D pour mobile. J'ai fait ce choix car c'est un type de jeu intéressant et qui plaira au plus grand nombre tout en étant réalisable sans trop de difficultés. Il est important pour moi que chaque lecteur puisse mener à bien ce projet. Un jeu de golf est relativement simple à développer tout en offrant la possibilité aux lecteurs les plus motivés de le faire grandement évoluer et de prendre des libertés pour aboutir à un projet professionnel.

Nous commencerons par concevoir quelques niveaux. La première étape sera de créer les parcours sur lesquels la balle de golf pourra se déplacer. Une fois que la structure des niveaux sera prête, je vous montrerai comment les décorer pour pousser un peu plus loin le level design. Pour certains niveaux, nous serons amenés à ajouter des obstacles animés afin d'ajouter de la difficulté.

Voici un croquis d'un exemple de niveau que nous pourrions réaliser :

Figure 1 : Croquis d'un niveau du jeu



Sur la [Figure 1](#), vous pouvez voir le parcours avec quelques éléments décoratifs. Nous utiliserons des modèles 3D simples, des formes cubiques et des couleurs unies. Le sol sera vert et la bordure en bois. Vous pourrez bien entendu personnaliser votre jeu si vous souhaitez un visuel complètement différent.

Notre interface sera également simple. Un viseur pour s'orienter, une barre de puissance pour tirer la balle et un bouton Pause pour accéder au menu. Notre projet sera conçu

à destination des mobiles. Nous tirerons donc parti de l'écran tactile pour élaborer un gameplay adapté. Il faudra faire glisser son doigt sur l'écran pour viser et utiliser un bouton virtuel pour tirer.

Nous développerons le système de tir de la balle, les collisions et la gestion du score. Nous ajouterons petit à petit d'autres fonctionnalités, nous optimiserons l'application pour aller jusqu'à sa publication sur le Play Store.

Vous pouvez tester notre jeu d'exemple en [téléchargeant l'APK](#). Notez que pour l'installer sur votre smartphone, vous devrez autoriser l'installation d'application de sources inconnues.

